

Министерство образования и науки Республики Дагестан
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Дербентский профессионально-педагогический колледж им.Г.Б.Казиахмедова»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ
«ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений»

Дербент, 2025 г.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРИМЕРНОЙ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ	
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	3
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	5
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО	
МОДУЛЯ	16
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ	
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	17

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ «ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля В результате изучения профессионального модуля студент должен освоить основной вид деятельности Разработка дизайна веб-приложений и соответствующие ему общие компетенции, и профессиональные компетенции:

1.1.1 Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 1	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
ОК 2	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
ОК 3	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 4	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 5	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
ОК 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 9	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 10	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.
ОК 11	Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.

1.1.2 Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 8	Разработка дизайна веб-приложений
ПК 8.1	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика
ПК 8.2	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.

ПК 8.3	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки
---------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.1.3 В результате освоения профессионального модуля студент должен:

Иметь практический опыт	В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов
уметь	создавать, использовать и оптимизировать изображения для вебприложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для вебприложений с использованием современных стандартов
знать	нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационнотелекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна вебприложений

1.1.4 Реализация программы воспитания

Код личностных результатов реализации программы воспитания	Личностные результаты реализации программы воспитания (дескрипторы)
ЛР 4	Сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, а также различных форм общественного сознания, осознание своего места в поликультурном мире
ЛР 9	Готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности

1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

Всего часов 908

Из них на освоение МДК 578 на
практики, в том числе учебную 180

и производственную
квалификационный

144 Экзамен
6

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ «ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

2.1. Структура профессионального модуля

Коды профессиональных общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Суммарный объем нагрузки, час.	Объем профессионального модуля, час.					Самостоятельная работа ¹	Промеж. аттест.
			Обучение по МДК			Практики			
			Всего	Лабораторных и практических занятий	Курсовых работ (проектов)	Учебная	Производственная		
ПК 8.1	Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя	252	240	114				6	6
ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа	238	224	104	20			8	6
ПК 8.1, ПК 8.2, ПК 8.3	Раздел 3. Решение комплексных задач по модулю 08.	88	82	78				6	
ПК8.1 - ПК 8.3 ОК.1-ОК.10	Учебная практика	180				180			
ПК8.1 - ПК 8.3	Производственная практика (по профилю специальности), часов	144					144		
	Экзамен по модулю	6							6
	Всего:	908	546	296	20	180	144	20	18

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

¹ Самостоятельная работа в рамках образовательной программы планируется образовательной организацией с соответствии с требованиями ФГОС СПО в пределах объема профессионального модуля в количестве часов, необходимом для выполнения заданий самостоятельной работы обучающихся, предусмотренных тематическим планом и содержанием учебной дисциплины.

<i>Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)</i>	<i>Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)</i>	<i>Объем часов</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>4</i>
Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		252
МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя		240
Тема 08.01.01 Основы web-технологий.	3 семестр	34
	Содержание	20
	1. Введение. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML	2
	2. Гиперссылки. Использование изображений на странице. Форматирование текста и фона	2
	3. Списки. Таблицы. Фреймы, плавающие фреймы, формы	2
	4. Каскадные таблицы стилей (CSS). Использование стилей при создании сайта.	2
	5. Веб-стандарты и их поддержка. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы.	2
	6. Селекторы в HTML5.Использование свойств CSS2 и CSS3.	2
	7. Вёрстка страниц веб-сайта	2
	8. CSS-фреймворки. Динамический CSS (на примере LESS).	2
	9. Шаблоны CMS. Типовые решения	2
	10. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта	2
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	12
	1. Практическая работа «Составление технического задания на разработку web-сайта.»	2
	2. Практическая работа «Применение тегов HTML при создании web-страниц.»	2
	3. Практическая работа «Создание формы на html-странице.»	2
	4. Практическая работа «Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей.»	2
	5. Практическая работа «Вёрстка»	4
	Самостоятельная учебная работа	2
	- оформление практических работ	2
	4 семестр	78
	Содержание	36
	1. Язык сценариев JavaScript. Переменные в JavaScript.	2
	2. Управляющие конструкции в JavaScript.	2

3. Функции и функциональное программирование в JavaScript.	2
4. Объектно-ориентированное программирование в JavaScript.	2
5. Числа и даты в JavaScript.	2
6. Строки и регулярные выражения в JavaScript.	2
7. Массивы и коллекции в JavaScript.	4
8. Интернационализация в JavaScript.	4
9. Асинхронное программирование в JavaScript.	4
10. Модули в JavaScript.	4
11. Метaprogramмирование в JavaScript.	2
12. Итераторы и генераторы в JavaScript.	2
13. Введение в TypeScript	4
<i>Тематика практических занятий и лабораторных работ</i>	40
1. Практическая работа "Построение выражений на языке JavaScript".	2
2. Практическая работа "Использование циклических конструкций на языке JavaScript".	4
3. Практическая работа "Построение функций и повторяющихся операций на языке JavaScript".	4
4. Практическая работа "Разработка методов, протопитов и конструкторов на JavaScript".	4
5. Практическая работа "Использование строк и регулярных выражений в JavaScript".	4
6. Практическая работа "Создание баннера для web-страницы"	4
7. Практическая работа "Создание слайдера на JavaScript".	4
8. Практическая работа "Разработка логики валидности введенных данных".	4
9. Практическая работа "Использование языка сценариев JavaScript при создании web-сайта"	4
10. Практическая работа "Подготовка и оптимизация графики на web-странице"	2
11. Практическая работа "Использование TypeScript".	4
<i>Самостоятельная учебная работа</i>	2
- оформление практических работ	2
5 семестр	54
<i>Содержание</i>	30
1. Библиотека Bootstrap	2
2. Библиотека JQuery	2
3. Библиотеки Node.js, Vue.js	4
<i>Тематика практических занятий и лабораторных работ</i>	20
1. Практическая работа "Использование Bootstrap при создании страниц".	4
2. Практическая работа "Использование Bootstrap при создании баннера и слайдера".	4
3. Практическая работа "Использование JQuery при создании страниц".	4

	4. Практическая работа "Разработка страниц на Node.js".	4
	5. Практическая работа "Разработка страниц на Vue.js".	4
	Самостоятельная учебная работа	2
	- оформление практических работ	2
Дифференцированные зачет		2
Тема 08.01.02	6 семестр	80
Webдизайн	Содержание	40
	1. WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру.	2
	2. Специализация в web-дизайне. Юзабилити	2
	3. Основные этапы разработки сайта. Техническое задание.	2
	4. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов	2
	5. Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование	4
	6. Организация Web-узла и создание схемы навигации	4
	7. Построение подробной карты Web-узла	4
	8. Дизайн шрифтов для Web-страницы	4
	9. Программа Figma для построения дизайна	4
	10. Программа Adobe XD для построения дизайна	4
	11. Программа MockFlow для построения дизайна	4
	12. Программа Pencil для построения дизайна	4
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	40
	1. Практическая работа "Разработка эскизов веб-приложения"	4
	2. Практическая работа "Разработка прототипа дизайна веб-приложения"	4
	3. Практическая работа "Разработка схемы интерфейса веб-приложения"	4
	4. Практическая работа "Построение карты узла и карты для реконструкции сайта"	4
	5. Практическая работа "Создание визуального интерфейса"	4
	6. Практическая работа "Визуальные приоритеты, освобождение пространства страницы, разработка основ интерфейса"	4
	7. Практическая работа "Использование Figma для построения дизайна"	4
	8. Практическая работа "Использование Adobe XD для построения дизайна"	4
	9. Практическая работа "Использование MockFlow для построения дизайна"	4
	10. Практическая работа "Использование Pencil для построения дизайна"	4
Экзамен		6
Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа		238

МДК.08.02 Графический дизайн и мультимедиа		224
3 семестр		66
Тема 08.02.01 Компьютерная графика	Содержание	12
	1. Введение в компьютерную графику.	2
	2. Виды компьютерной графики	2
	3. Физические основы компьютерной графики	2
	4. Соответствие цветов и управление цветом	2
	5. Форматы хранения графических изображений	2
	6. Обзор современных графических программ.	1
	7. Семинар	1
Тема 08.02.02 Векторная графика	2.1 Основы работы в программе	22
	Содержание	10
	1. Особенности векторной графики	2
	2. Редактор векторной графики	2
	3. Основы работы с объектами	2
	4. Типы опорных точек	2
	5. Закраска рисунков	2
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	10
	1. Лабораторная работа «Освоение интерфейса векторного редактора. Создание простейших изображений»	2
	2. Лабораторная работа «Создание контуров. Использование заливок. Работа с текстом»	2
	3. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: перетекание, прозрачность, тень»	2
	4. Лабораторная работа «Создание изображений с использованием спецэффектов: интерактивные искажения, экструзия»	2
	5. Лабораторная работа «Освоение приемов работы со слоями. Создание сложных изображений»	2
	Самостоятельная учебная работа	2
	□ Подготовить презентацию по теме «Векторные графические редакторы»	2
	2.2 Создание анимации	32
	Содержание	4
1. Этапы создания анимации	2	
2. Работа с функциями в ActionScript 3.0.	2	

Тематика практических занятий и лабораторных работ		26
1. Лабораторная работа «Создание статических изображений в среде редактора компьютерной анимации»		2
2. Лабораторная работа «Работа с библиотеками и символами. Покадровая анимация»		2
3. Лабораторная работа «Создание автоматической анимации»		2
4. Лабораторная работа «Разработка программной анимации объектов»		2
5. Лабораторная работа «Создание анимации средствами ActionScript 3.0»		2
6. Лабораторная работа «Создание простых сценариев. Работа с событиями»		4
7. Лабораторная работа «Работа с функциями в ActionScript 3.0.»		2
8. Лабораторная работа «Рисование в ActionScript 3.0. Циклы»		2
9. Лабораторная работа «Создание Flash-баннера и Gif-анимации»		4
10. Лабораторная работа «Создание игрового приложения»		4

Дифференцированные зачет		2
4 семестр		78
Тема 08.02.03 Растровая графика	3.1 Основы работы в программе	12
	Содержание	12
	1. Особенности растровой графики.	2
	2. Редактор растровой графики	2
	3. Выделение областей	2
	4. Заливка объектов	2
	5. Основы коррекции тона	2
	6. Основы коррекции цвета	2
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	6
	1. Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора растровой графики»	2
	2. Лабораторная работа «Освоение инструментов выделения и трансформации областей. Рисование и раскраска»	2
	3. Лабораторная работа «Создание и редактирование изображений»	2
	3.2 Создание многослойных изображений	14
	Содержание	
	1. Основы работы со слоями	4
	2. Работа с инструментом Текст	2
	3. Создание коллажа	2
4. Маски и каналы	2	
5. Ретуширование фотографий	2	
6. Создание анимации	2	
Тематика практических занятий и лабораторных работ	24	

1. Лабораторная работа «Работа с масками. Векторные контуры фигуры»	2
2. Лабораторная работа «Ретуширование изображений. Корректирующие фильтры»	2
3. Лабораторная работа «Работа со стилями слоев и фильтрами»	2
4. Лабораторная работа «Создание коллажей. Фотомонтаж»	2
5. Лабораторная работа «Корректировка цифровых фотографий»	2
6. Лабораторная работа «Создание текстовых объектов. Текстовые эффекты. Текстовый дизайн»	2
7. Лабораторная работа «Создание анимированных изображений»	2
8. Лабораторная работа «Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта»	2
9. Лабораторная работа «Создание макета сайта»	2
10. Лабораторная работа «Создание буклета»	2
11. Лабораторная работа «Создание рекламного баннера»	2
12. Лабораторная работа «Изображения для Web. Создание Gif-анимаций»	2
Самостоятельная учебная работа	2

- Подготовить анимационный баннер «Мой колледж»	2
Курсовая работа	14
Изучение методических рекомендаций по выполнению работы. Подбор и изучение информационных источников	2
Составление плана курсовой работы. Написание введения	2
Составление теоретической главы курсовой работы	2
Составление практической главы курсовой работы	3
Написание заключения	2
Оформление курсовой работы	2
Подготовка доклада и презентации	2
Защита курсовой работы	6
Тема 08.02.04	5 семестр
Трехмерная графика	66
4.1 Основы работы в программе	28
Содержание	12
1. Основы трехмерной графики	2
2. Работа с объектами	2
3. Сеточные модели	1
4. Основы построения сцен	1
5. Модификаторы	2
6. Кривые. Контур	2
7. Материалы и текстура	2

	Тематика практических занятий и лабораторных работ	16
	1. Лабораторная работа «Освоение технологии работы в среде редактора 3D графики»	2
	2. Лабораторная работа «Освоение основных инструментов редактора 3D графики»	4
	3. Лабораторная работа «Создание и редактирование трехмерных объектов»	4
	4. Лабораторная работа «Моделирование 3d объектов с помощью сплайнов»	6
	4.2. Создание сложных моделей	38
	Содержание	12
	1. 3D моделирование	2
	2. UV-развертка	2
	3. Рендеринг	2
	4. Анимация	2
	5. Язык VRML	2
	6. Создание спецэффектов	2
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	16
	1. Лабораторная работа «Создание сложных трёхмерных сцен»	4
	2. Лабораторная работа «Создание анимации в программе трехмерной графики»	4
	3. Лабораторная работа «Моделирование и анимация персонажей»	4
	4. Лабораторная работа «Разработка мультимедиа проекта»	4
	Самостоятельная учебная работа	4
	- создание анимации и мультипликации в графическом редакторе	4
Экзамен		6

Раздел 3. Решение комплексных задач по модулю 08.		88
МДК.08.03 Решение комплексных задач по модулю 08.		82
Тема 08.03.01 Решение комплексных задач по модулю 08.	7 Семестр	38
	Содержание	4
	1. Ознакомление с требованиями задания	1
	2. Анализ требований и аудит	1
	3. Структура проекта	2
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	32
	1. Практическая работа «Выбор технологий разработки»	4
	2. Практическая работа «Построение шаблона»	4
	3. Практическая работа «Разработка шапки сайта»	4

4. Практическая работа «Разработка основной навигации сайта»	4
5. Практическая работа «Разработка элементов основного контента сайта»	4
6. Практическая работа «Разработка подвала сайта»	6
7. Практическая работа «Адаптация сайта под различные устройства»	6
Самостоятельная учебная работа	2
- Подготовка отчета о выполненной работе	2
8 Семестр	50
Содержание	-
Тематика практических занятий и лабораторных работ	46
1. Практическая работа «Разработка интерактивных элементов страниц»	14
2. Практическая работа «Разработка адаптивного бургер-меню»	16
3. Практическая работа «Разработка анимации на страницах»	16
Самостоятельная учебная работа	
- Подготовка отчета о выполненной работе	4

Учебная практика	144
-------------------------	------------

УП.08 Учебная практика	4 семестр	36
	Содержание	1
	1. Ознакомление с техникой безопасности. Изучение задания на учебную практику	1
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	35
	1. Практическая работа «Выбор технологий разработки»	5
	2. Практическая работа «Построение шаблона»	6
	3. Практическая работа «Разработка шапки сайта»	6
	4. Практическая работа «Разработка основной навигации сайта»	6
	5. Практическая работа «Разработка элементов основного контента сайта»	6
	6. Практическая работа «Разработка подвала сайта»	6
	5 семестр	36
	Содержание	1
	1. Ознакомление с техникой безопасности. Изучение задания на учебную практику	1
	Тематика практических занятий и лабораторных работ	35
	1. Практическая работа «Адаптация сайта под различные устройства»	5
2. Практическая работа «Разработка интерактивных элементов страниц»	12	

3. Практическая работа «Разработка адаптивного бургер-меню»	12
4. Практическая работа «Разработка анимации на страницах»	6
7 семестр	36
<i>Содержание</i>	1
1. Ознакомление с техникой безопасности. Изучение задания на учебную практику	1
<i>Тематика практических занятий и лабораторных работ</i>	35
1. Практическая работа «Построение wireframe страниц сайта»	4
2. Практическая работа «Построение mockup страниц сайта»	4
3. Практическая работа «Выбор технологий разработки»	2
4. Практическая работа «Разработка шаблона сайта»	4
5. Практическая работа «Адаптация сайта под различные устройства»	4
6. Практическая работа «Разработка интерактивных элементов страниц»	4
7. Практическая работа «Разработка анимации на сайте»	4
8. Практическая работа «Размещение сайта на учебном хостинге»	2
9. Практическая работа «Тестирование работы сайта на хостинге»	4
10. Практическая работа «Исправление ошибок сайта»	2
11. Практическая работа «Подготовка презентации-защиты выполненной работы»	1
8 семестр	72
<i>Содержание</i>	2
1. Ознакомление с техникой безопасности. Изучение задания на учебную практику	2
<i>Тематика практических занятий и лабораторных работ</i>	70
1. Практическая работа «Построение wireframe страниц сайта»	4
2. Практическая работа «Построение mockup страниц сайта»	6
3. Практическая работа «Выбор технологий разработки»	6
4. Практическая работа «Разработка шаблона сайта»	6
5. Практическая работа «Адаптация сайта под различные устройства»	6
6. Практическая работа «Разработка интерактивных элементов страниц»	6
7. Практическая работа «Разработка анимации на сайте»	6
8. Практическая работа «Размещение сайта на учебном хостинге»	6
9. Практическая работа «Тестирование работы сайта на хостинге»	12
10. Практическая работа «Исправление ошибок сайта»	6
11. Практическая работа «Подготовка презентации-защиты выполненной работы»	6

Производственная практика (по профилю специальности)		144
ПП.08 Производственная практика	4 семестр	36
	1. Организационные вопросы оформления на предприятии. Знакомство со структурой и характером деятельности предприятия	6
	2. Исследование программного обеспечения предприятия	6
	6. Исследование аппаратного обеспечения рабочего места. Исследование организации сетевой архитектуры предприятия	6
	4. Исследование сайта предприятия	6
	5. Анализ технологий, использованных при разработке сайта предприятия	4
	6. Обобщение материала, полученного при прохождении практики. Заполнение дневника прохождении практики	2
	7. Оформление отчета по практике. Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.	6
	6 семестр	36
	1. Организационные вопросы оформления на предприятии. Знакомство со структурой и характером деятельности предприятия.	2
	2. Исследование программного обеспечения предприятия. Исследование аппаратного обеспечения рабочего места. Исследование организации сетевой архитектуры предприятия. Исследование сайта предприятия	4
	3. Анализ технологий, использованных при разработке сайта предприятия.	6
	4. Выполнение работ по редизайну, реконструкции и модернизации сайта	16
	5. Обобщение материала, полученного при прохождении практики. Заполнение дневника прохождении практики	2
	6. Оформление отчета по практике. Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.	6
	7 семестр	72
1. Организационные вопросы оформления на предприятии. Знакомство со структурой и характером деятельности предприятия.	2	
2. Исследование программного обеспечения предприятия. Исследование аппаратного обеспечения рабочего места. Исследование организации сетевой архитектуры предприятия. Исследование сайта предприятия. Анализ технологий, использованных при разработке сайта предприятия.	4	
3. Выполнение задания по разработке, редизайну, реконструкции и модернизации сайта	60	
5. Обобщение материала, полученного при прохождении практики. Заполнение дневника прохождении практики	2	
6. Оформление отчета по практике. Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета.	4	
Экзамен по модулю		6
Всего по профессиональному модулю		908

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

«ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

3.1. Для реализации программы профессионального модуля должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Студия «Разработки дизайна веб-приложений» оснащенная в соответствии с п. 6.1.2.1. Примерной программы по специальности:

Оснащенные базы практики, в соответствии с п.6.1.2.3 Примерной программы по специальности.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендуемые для использования в образовательном процессе.

3.2.1. Печатные издания

1. Немцова, Т.И., Назарова, Ю.В. Практикум по информатике: учеб. пособие / Под редакцией Л.Г. Гагариной. Ч. I и II. – М.: Форум, 2014. – 288 с.: ил.

2. Разработка дизайна веб-приложений. Учебник / Мусаева Т., Поколодина Е., Трифанов М. и др.

– Москва: Академия, 2020. – 256 с.

3.2.2. Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Федеральный образовательный портал «Информационно-коммуникационные технологии в образовании». [Электронный ресурс] – режим доступа: <http://window.edu.ru/>. Дата обращения 23.07.2021.

3.2.3. **Дополнительные источники** 1. Храмцов, П.Б. Основы Web-технологий: учебное пособие / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин – 2-е изд., испр. –М.: Интернет-Университет Информационных технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. – 512с.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ

ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

«ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений»

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
Раздел модуля 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя		

<p>ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции вебприложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.</p>	<p>Оценка «отлично» - разработаны эскизы пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; обоснован выбор эскиза для дальнейшей разработки; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «хорошо» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p> <p>Оценка «удовлетворительно» - разработан и обоснован эскиз пользовательского интерфейса с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке дизайн – концепции вебприложения в соответствии с запросами заказчика Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа

<p>ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.</p>	<p>Оценка «отлично» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы и оформлены в стандартном виде ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; требования сгруппированы и выбрано дизайнерское решение.</p> <p>Оценка «хорошо» - проанализированы предметная область, государственные стандарты (и/или законодательство региона) и целевая аудитория; на основе анализа сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по формированию требований к дизайну веб – приложения. Защита отчетов по практическим и лабораторным работам. Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

	<p>ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение. Оценка «удовлетворительно» - сформированы ограничения на стиль и содержание веб – приложения; сформированы ограничения для мобильных устройств; выбрано дизайнерское решение.</p>	
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<p>ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна вебприложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.</p>	<p>Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам. Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам. Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб – приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.</p>	<p>Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке графических макетов для веб-приложений и интеграции новых графических элементов.</p> <p>Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики</p>
<p>ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - обоснованность постановки цели, выбора и применения методов и способов решения профессиональных задач; - адекватная оценка и самооценка эффективности и качества выполнения профессиональных задач 	<p>Экспертное наблюдение за выполнением работ</p>
<p>ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - использование различных источников, включая электронные ресурсы, медиаресурсы, Интернет-ресурсы, периодические издания по специальности для решения профессиональных задач 	
<p>ОК 03. Планировать и реализовывать собственное и личностное развитие.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - демонстрация ответственности за принятые решения; - обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы 	
<p>ОК 04. Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с</p>	<ul style="list-style-type: none"> - взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; 	
<p>коллегами, руководством, клиентами.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) 	

<p>ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.</p>	<p>- демонстрировать грамотность устной и письменной речи, - ясность формулирования и изложения мыслей</p>
<p>ОК 06. Проявлять гражданскопатриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, применять стандарты антикоррупционного поведения.</p>	<p>- соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик, - соблюдение стандартов антикоррупционного поведения</p>
<p>ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.</p>	<p>- эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; - демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности</p>
<p>ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.</p>	<p>- эффективность использовать средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности</p>
<p>ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.</p>	<p>- эффективность использования информационно-коммуникационных технологий в профессиональной деятельности согласно формируемым умениям и получаемому практическому опыту</p>
<p>ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.</p>	<p>- эффективность использования в профессиональной деятельности необходимой технической документации, в том числе на английском языке</p>

<p>ОК 11. Использовать знания по финансовой грамотности, планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.</p>	<p>-эффективно использовать знания по финансовой грамотности, - эффективно планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере при проведении работ по конструированию сетевой инфраструктуры</p>	
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 303540294533635982749676679132712847518854643065

Владелец Аскендерова Джамиля Букаровна

Действителен с 11.03.2025 по 11.03.2026